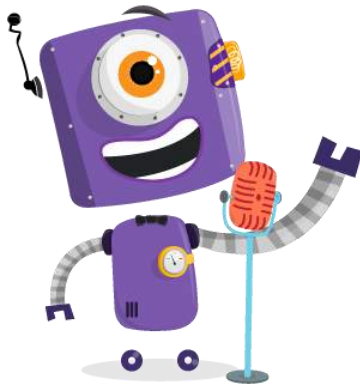




คู่มือการใช้งาน Animaker

Animaker คืออะไร

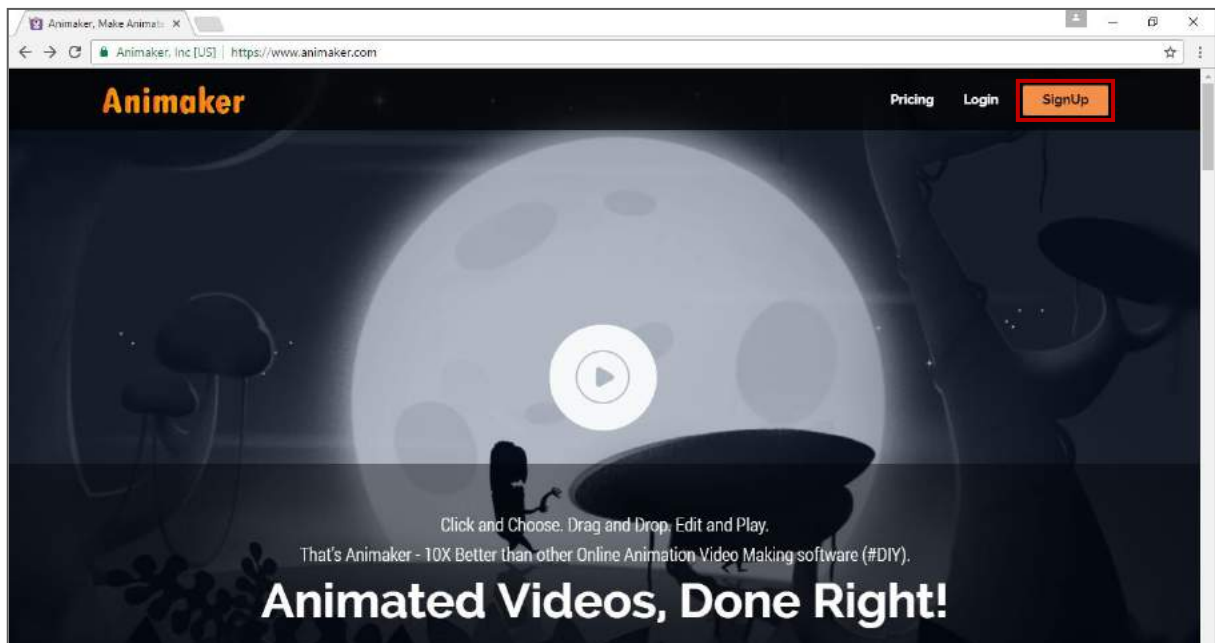


Animaker

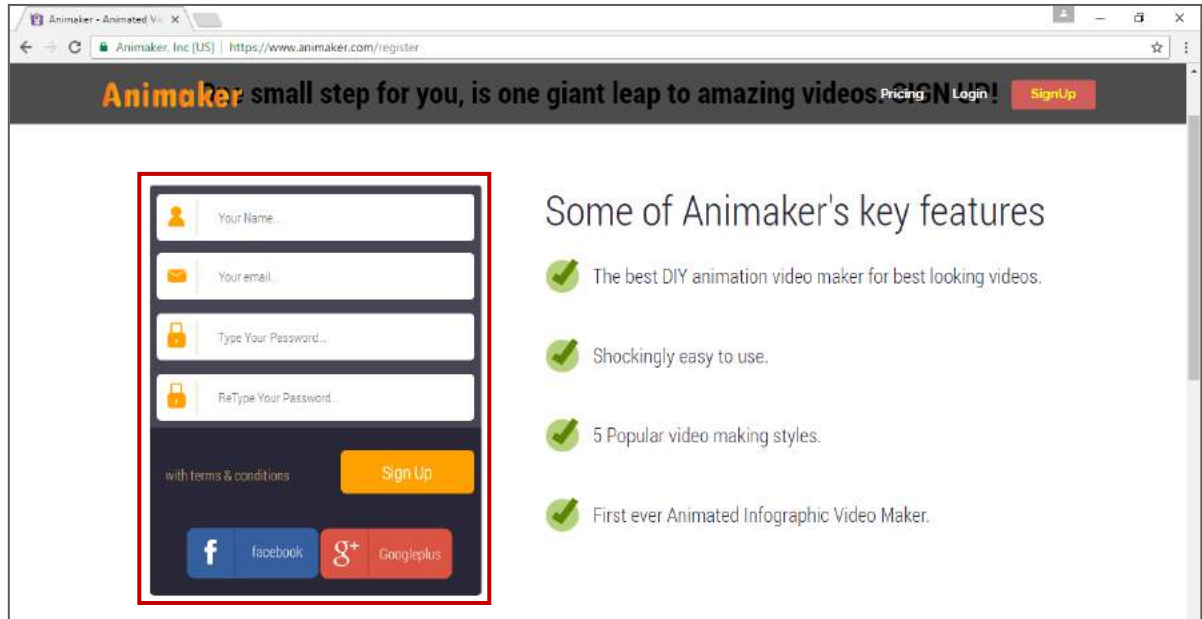
Animaker เป็นโปรแกรมที่ช่วยให้เราสามารถสร้างการ์ตูน Animation หรือ Infographic Videos สำหรับการประชาสัมพันธ์ การนำเสนองาน หรือการให้ความรู้ในเรื่องต่าง ๆ ได้อย่างง่ายดาย โดยไม่จำเป็นต้องมีความรู้พื้นฐานในการทำงาน Animation โปรแกรม Adobe Flash หรือ Aftereffect ก็สามารถสร้างงานได้อย่างสวยงาม อีกทั้งยังช่วยให้คุณสามารถบันทึกงานของคุณทั้งหมดบนเซิร์ฟเวอร์ที่เชื่อถือได้ของระบบคลาวด์

ขั้นตอนการลงทะเบียนการใช้งาน Animaker

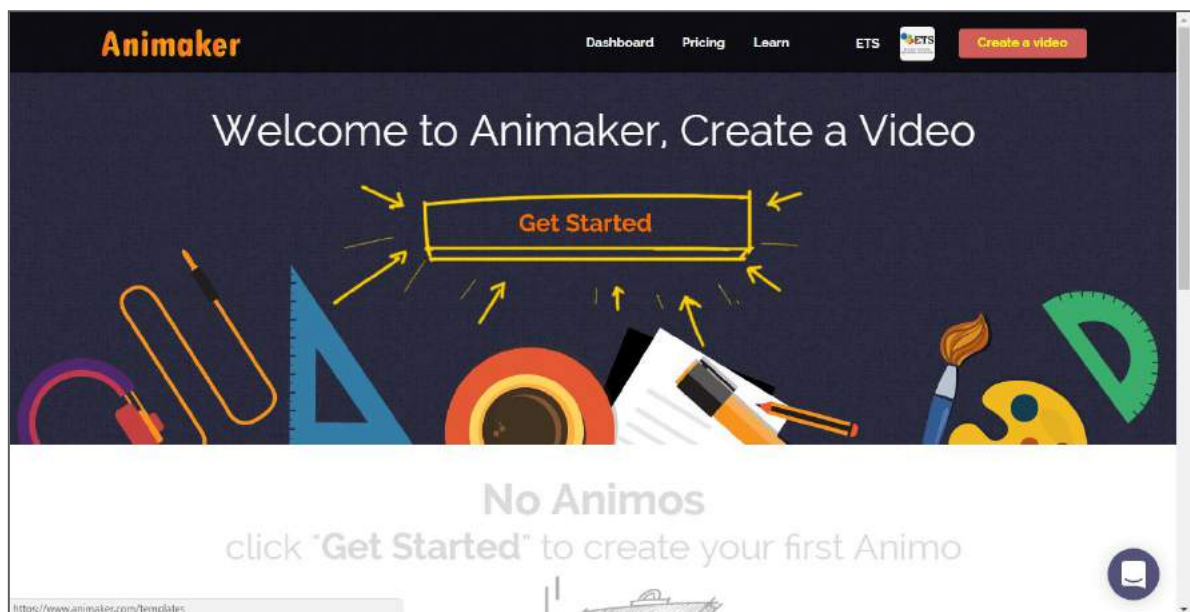
1. การลงทะเบียนใช้งานเข้าไปที่เว็บไซต์ <https://www.animaker.com> จากนั้นคลิกปุ่ม SignUp



2. กรอกรายละเอียดต่างๆ แล้วคลิกปุ่ม Sign Up หรือสามารถ Login โดยใช้ Google Plus และ Facebook ได้

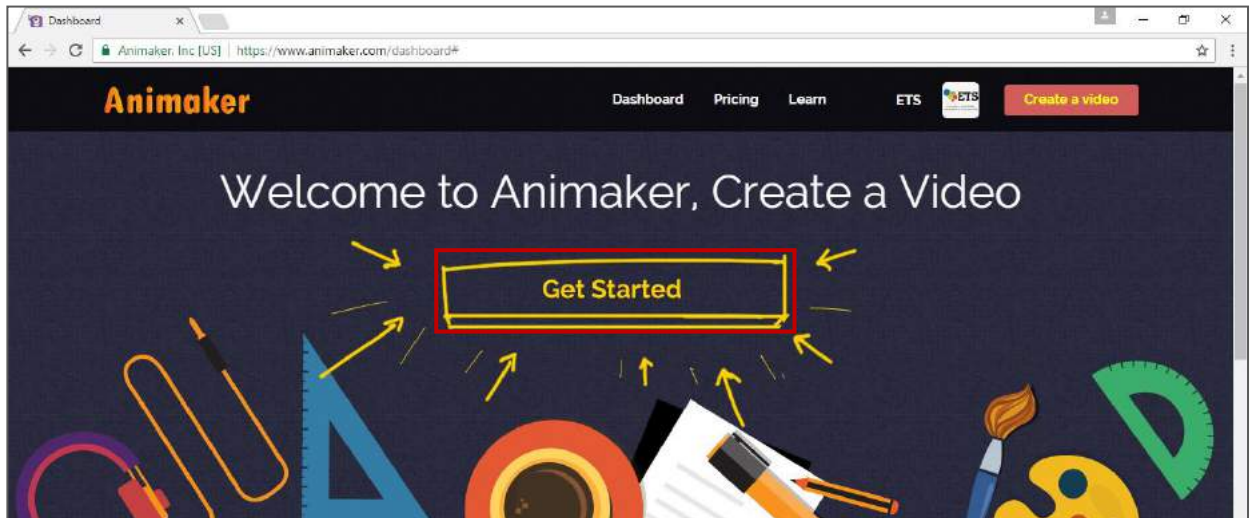


3. เมื่อลงทะเบียนเข้าใช้งาน Animaker เรียบร้อยแล้ว จะเข้าสู่หน้าจอการสร้างวิดีโอ

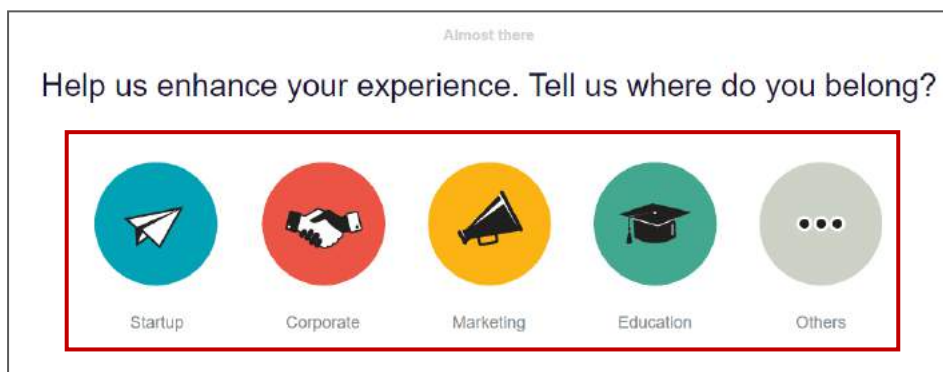


ขั้นตอนการสร้าง Animaker Video

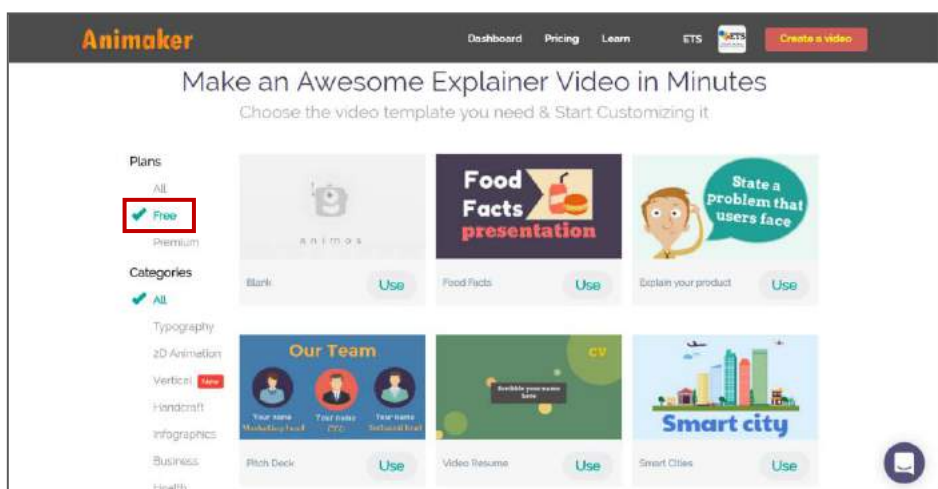
1. คลิกปุ่ม Get Started



2. คลิกเลือกประเภทสถานที่ทำงาน เช่น สถานที่ทำงาน คือ มหาวิทยาลัยให้คลิกเลือก Education

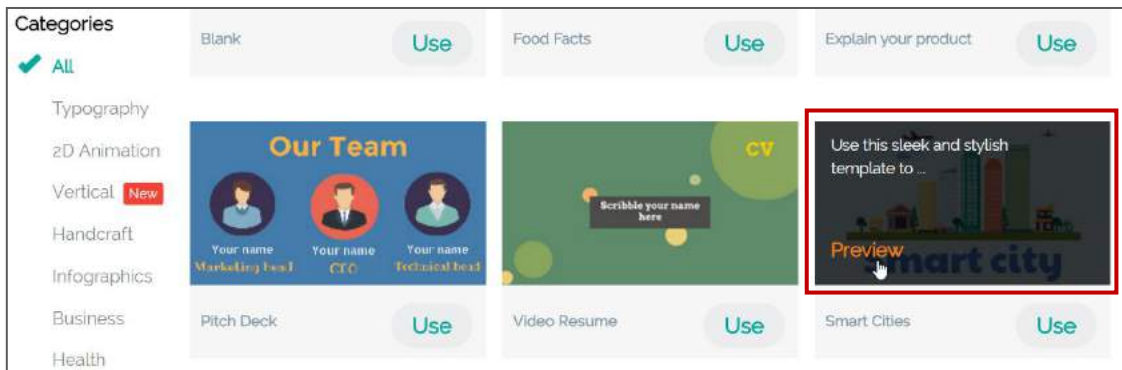


3. แถบ Plans ให้คลิกเลือกเมนู Free จะแสดงตัวอย่างรายการ Template โดยแบ่งเป็นหมวดหมู่ไว้

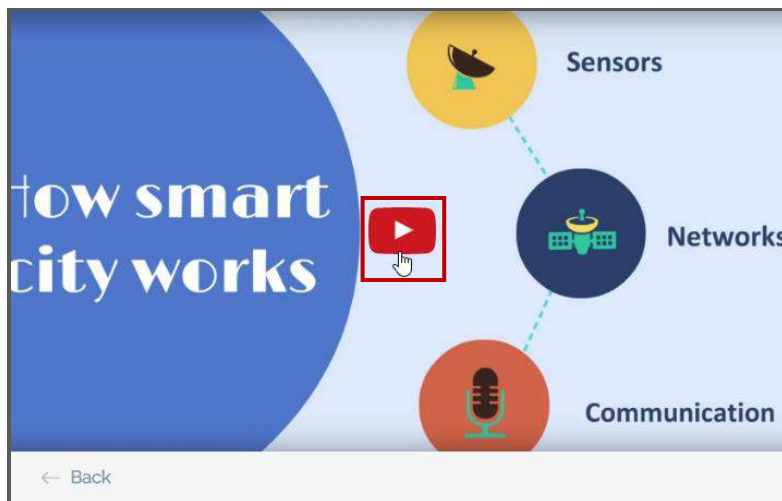


4. การเลือกใช้ Template สำเร็จรูป สามารถทำได้ดังนี้

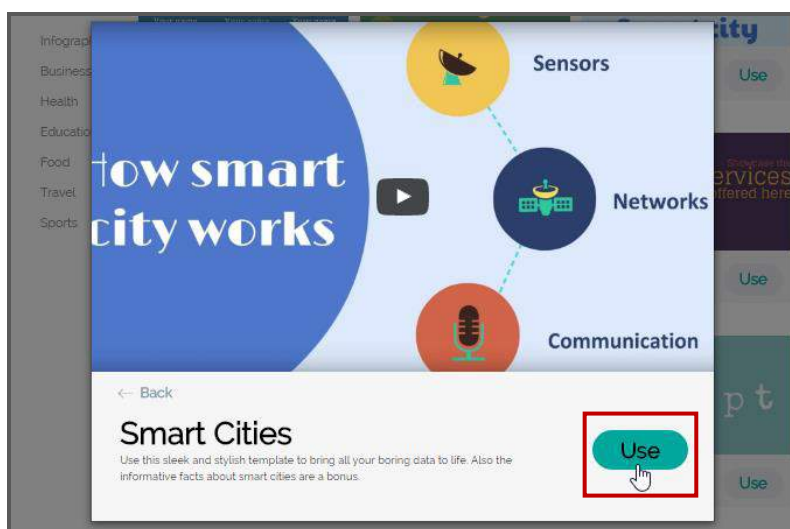
4.1 การดูตัวอย่าง Template ให้เลื่อนเมาส์ไปยัง Template ที่ต้องการ และคลิก Preview



4.2 คลิกปุ่ม play เพื่อดูวิดีโอตัวอย่าง Template



4.3 ถ้าต้องการเลือกใช้ Template ให้คลิกปุ่ม Use







หน้าจอกำหนดงานหลักของ Animaker



ฟังก์ชันการใช้งาน ประกอบด้วย

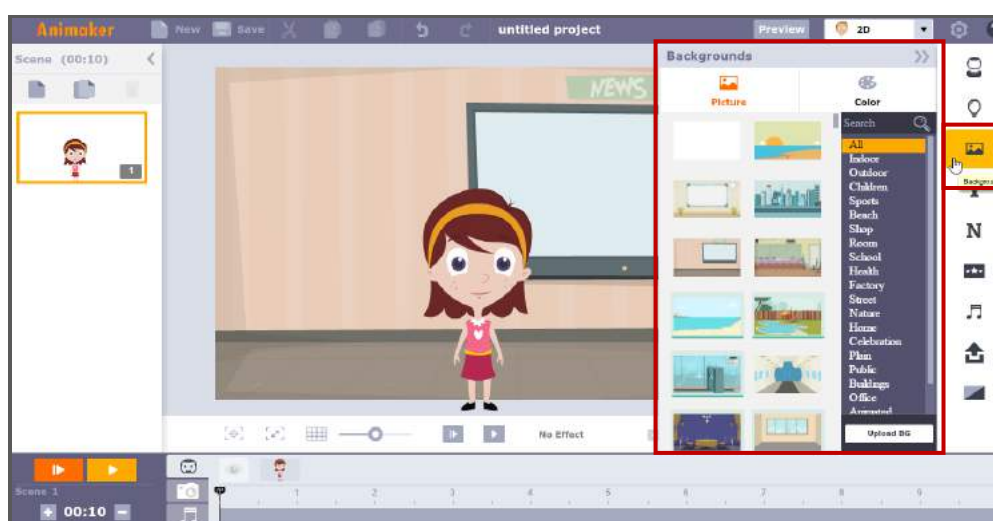
1. **แถบ Scene** เป็นแถบที่มีลักษณะคล้ายกับ Slide การทำงานใน PowerPoint กรณีเลือกใช้ Template สำเร็จรูปแบบ Scene ด้านข้างก็จะเป็นตาม Template นั้นๆ
2. **ชื่อชิ้นงาน** กำหนดชื่อผลงานวิดีโอนำเสนอ
3. **การตั้งค่า** เป็นเมนูสำหรับตั้งค่า เช่น กำหนดคุณภาพ (Quality) ซึ่งจะมีให้เลือก 4 ระดับ คือ Best High Medium และ Low ภาษา (Language) การส่งออก (Export) เป็นต้น
4. **แถบเครื่องมือ** เป็นชุดอุปกรณ์ที่สามารถเลือกใช้งานตามแต่ละรูปแบบ โดยแบ่งออกเป็น 9 ประเภท เช่น Characters, Properties, Backgrounds และ Uploads เป็นต้น
5. **WorkSpace** คือ พื้นที่การทำงาน แต่ละ Scene ที่สร้างขึ้น
6. **แถบการจัดการ** เป็นการจัดการเกี่ยวกับ Effect และการย่อ-ขยายมุมมอง
7. **แถบ Timeline** เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างงาน และควบคุมการเล่นของภาพเคลื่อนไหว ซึ่งในแถบ Timeline จะประกอบไปด้วยแถบภาพและแถบเสียง

5. ขั้นตอนการเลือก Characters มาใช้งาน

- 5.1 คลิกที่แถบ Characters เพื่อเลือกตัวการ์ตูนที่ต้องการ โดยการลากมาวางบน Work Space (กรณีเลือกตัวการ์ตูนที่ขึ้นชื่อว่า Upgrade จะมีค่าใช้จ่าย)
- 5.2 เมื่อวางตัวการ์ตูนบนพื้นที่การทำงานแล้วจะปรากฏหน้าต่าง Characters Setting แสดงขึ้นมาทางด้านซ้ายมือ โดยเราสามารถเลือกรูปแบบได้ว่าจะใช้หรือยับยั้งใด
- 5.3 การเคลื่อนย้ายตัวการ์ตูน สามารถทำได้โดยการคลิกที่ตัวการ์ตูนจะแสดงกล่องเครื่องมือ More Options ขึ้นมา จะประกอบด้วย
 -  Multimove คือ การเคลื่อนย้ายเปลี่ยนตำแหน่ง
 -  Delete คือ การลบ
 -  Flip คือ การกลับด้าน
 -  Swap คือ การเปลี่ยนสลับวัตถุ

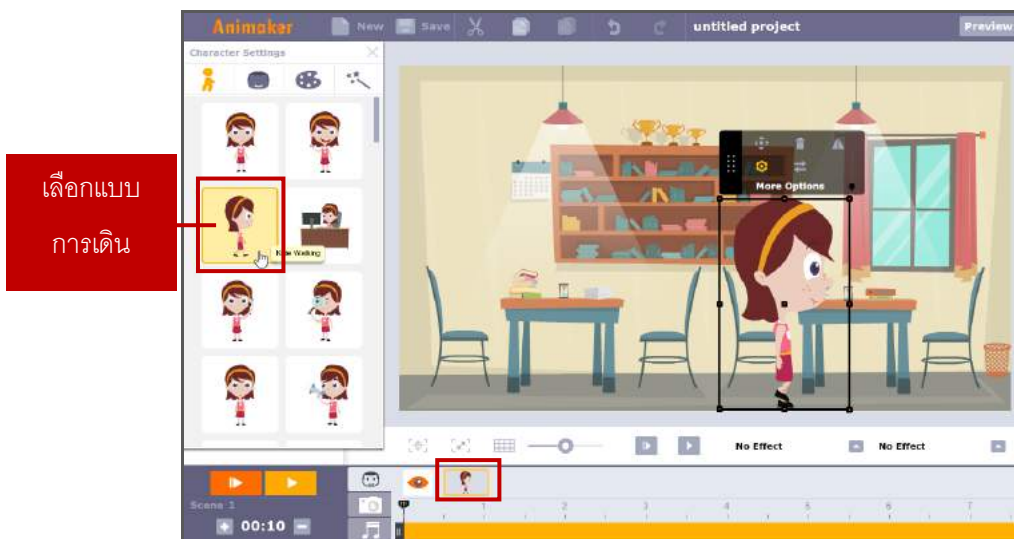


6. ถ้าต้องการเพิ่ม Object อื่นๆ เช่น พื้นหลัง ก็สามารถเลือกมาวางได้โดยคลิกแถบเครื่องมือเลือกคำสั่ง Backgrounds ซึ่งสามารถเลือกพื้นหลังเป็นรูปภาพ (Picture) หรือสีพื้น (Color) ได้ตามที่ต้องการ



เริ่มต้นการทำงาน Animation

- เมื่อเลือกรูปแบบการตูนมาวางบนพื้นที่การทำงานได้แล้ว ถ้าต้องการให้เคลื่อนไหว เช่น เดินจากซ้ายไปขวา ให้คลิก รูปแบบทางซ้ายมือเป็นดิน สังกัด Timeline ด้านล่าง จะมีตัวการ์ตูนเดินปรากฏขึ้นมา

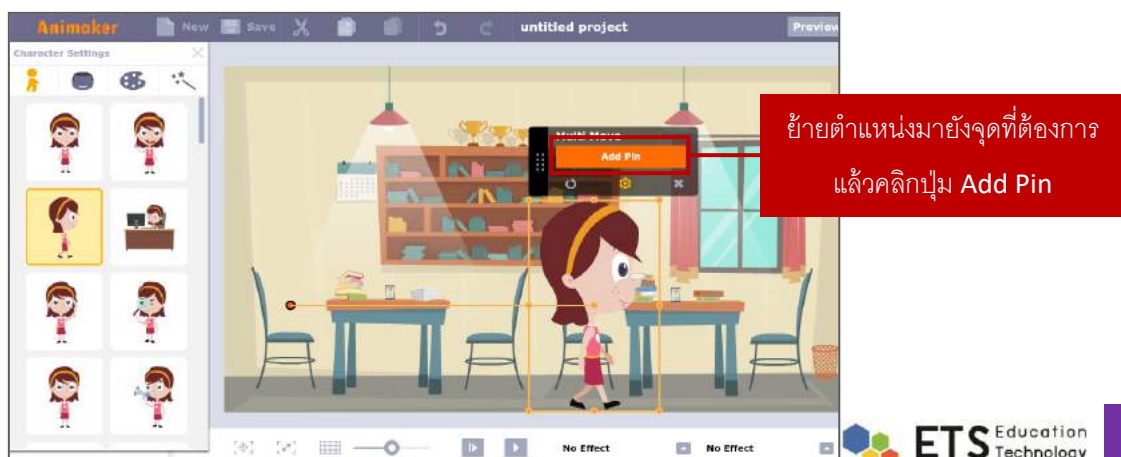


- ทำการเคลื่อนย้ายตัวการ์ตูนมายังตำแหน่งที่ต้องการ แล้วกำหนดระยะทางในการเคลื่อนย้ายได้ดังนี้

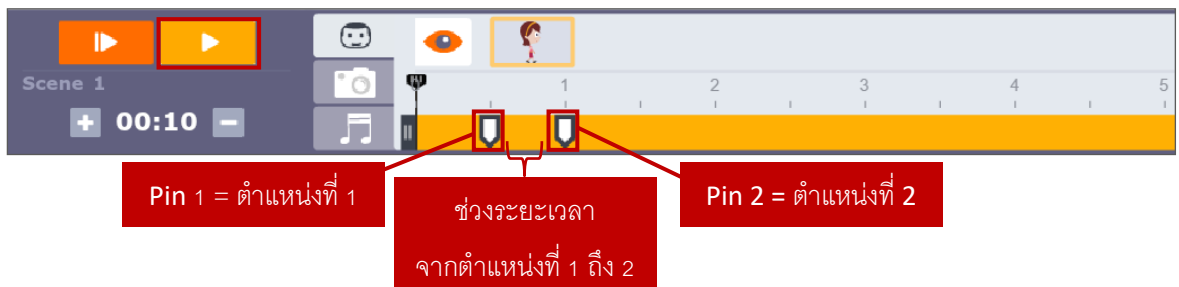
2.1 คลิกปุ่ม  Multimove เพื่อกำหนดจุดเริ่มต้น และคลิกปุ่ม Start



2.2 ย้ายตัวการ์ตูนมายังตำแหน่งที่ 2 หลังจากนั้นคลิกปุ่ม Add Pin

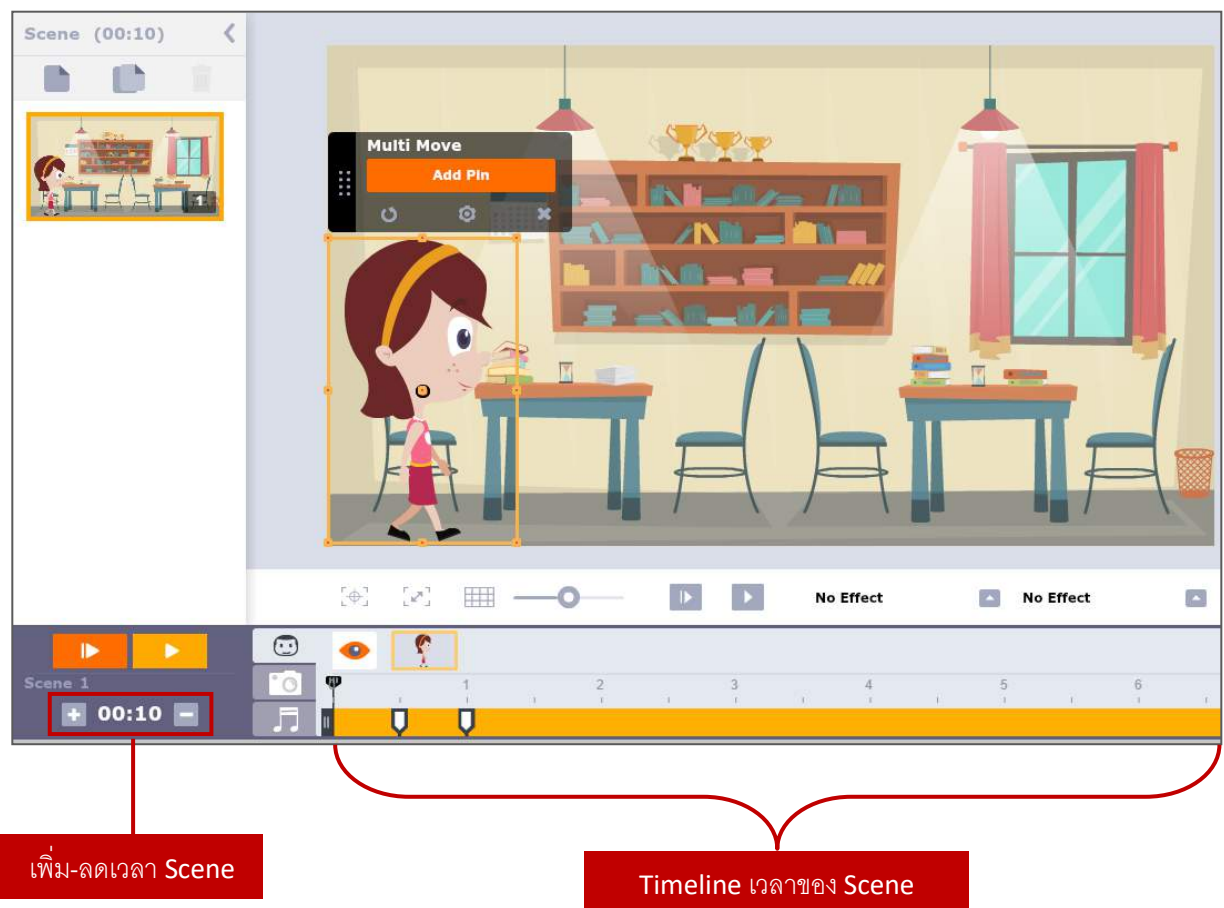


สังเกตที่ Timeline จะมี Pin ขึ้นมา 2 จุด โดยจุดแรก คือ จุดเริ่มต้น และจุดที่ 2 คือ จุดสุดท้ายที่ย้ายตัวการ์ตูนมา ส่วนระยะห่างระหว่าง pin ที่ 1 และ pin ที่ 2 คือ ระยะเวลาการเคลื่อนที่ ถ้า pin ที่ 1 กับ 2 ไม่ห่างกันมากนักแสดงว่าเคลื่อนที่เร็ว หลังจากนั้นคลิกปุ่ม Play เพื่อทดสอบดูภาพตัวอย่าง

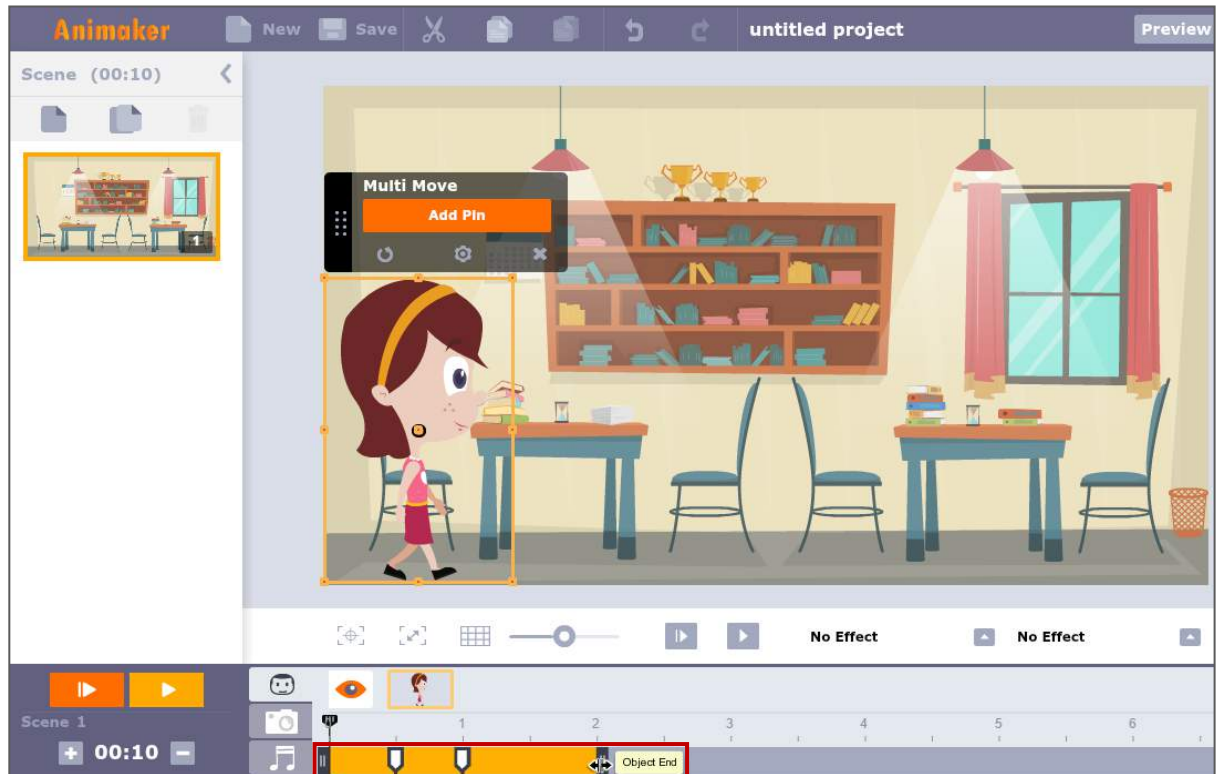


หมายเหตุ : กรณีต้องการให้เคลื่อนไหวกว่าๆ ก็เพิ่มระยะห่าง ระหว่าง pin ที่ 1 กับ 2 ให้ห่างกันเพิ่มมากขึ้น


- เส้น Timeline สีเหลือง คือ ระยะเวลาทั้งหมดใน Scene หรือฉากนั้นๆ ถ้าต้องการเพิ่มระยะเวลาให้ Scene ทั้ง Scene นานขึ้น ให้คลิกปุ่ม เพิ่ม-ลด เวลา ที่ด้านซ้ายมือ

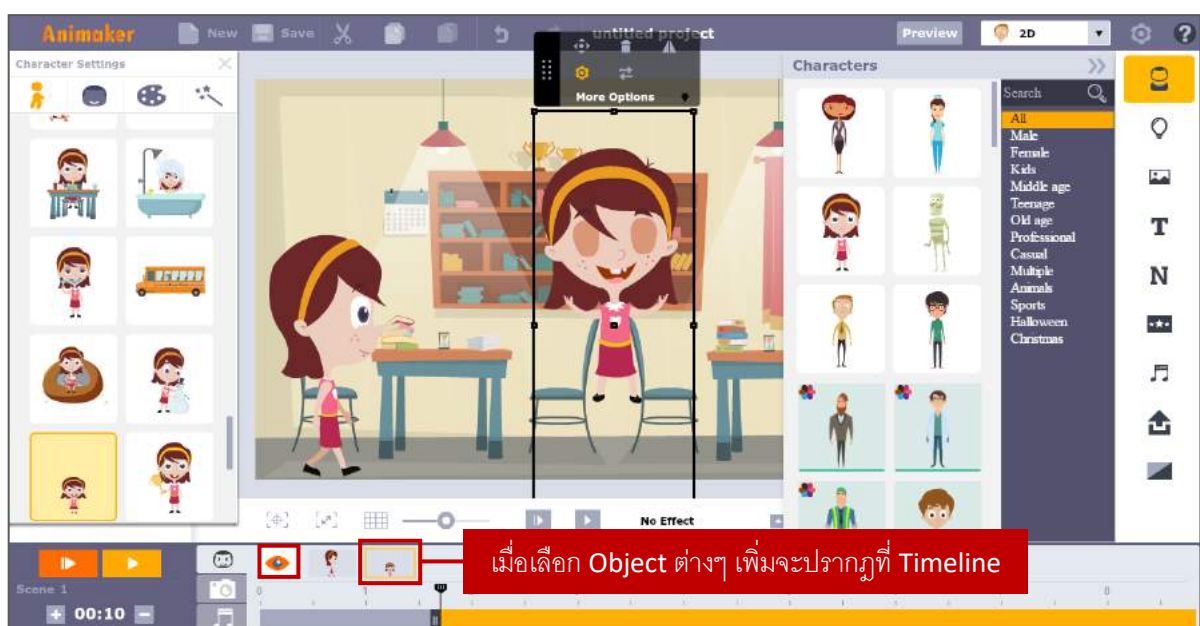


4. การกำหนดค่าให้ตัวการ์ตูนแสดงผลเฉพาะช่วงเวลาใดเวลาหนึ่งใน Scene ไม่ได้อยู่ตลอดทั้ง Scene ทำได้โดยการลากแถบ Timeline สีเหลืองให้สั้นลงเป็นการเพิ่ม-ลดเส้น Timeline ของการ์ตูนตัวนั้นๆ



สามารถเลื่อนลดเวลาให้สั้นลงได้ (ลากแถบสีเหลืองให้สั้นลง)

5. จากนั้นให้เลือกตัวการ์ตูนตัวใหม่ลงมาวางบนพื้นที่การทำงานเพิ่มอีก 1 ตัว สังเกตที่ Timeline และถ้าต้องการให้การ์ตูนตัวที่สองปรากฏขึ้นต่อจากการ์ตูนตัวแรก (ฉากเดิน) ให้ปรับเส้น Timeline เริ่มต่อจากวินาทีเดิม กรณีต้องการปิดการแสดงวัตถุเพื่อง่ายต่อการออกแบบให้คลิกปุ่ม  เป็นการปิดมุมมองการมองเห็นของวัตถุนั้นๆ



เมื่อเลือก Object ต่างๆ เพิ่มจะปรากฏที่ Timeline

ขั้นตอนการจัดการข้อความและตัวอักษร

1. ในการสร้าง Animation ถ้ามีการใส่ข้อความให้คลิกแถบเครื่องมือ เลือกคำสั่ง Text ซึ่งจะมีรูปแบบให้เลือกใช้งานอยู่ 2 รูปแบบ คือ Texts และ Text Prebuilt



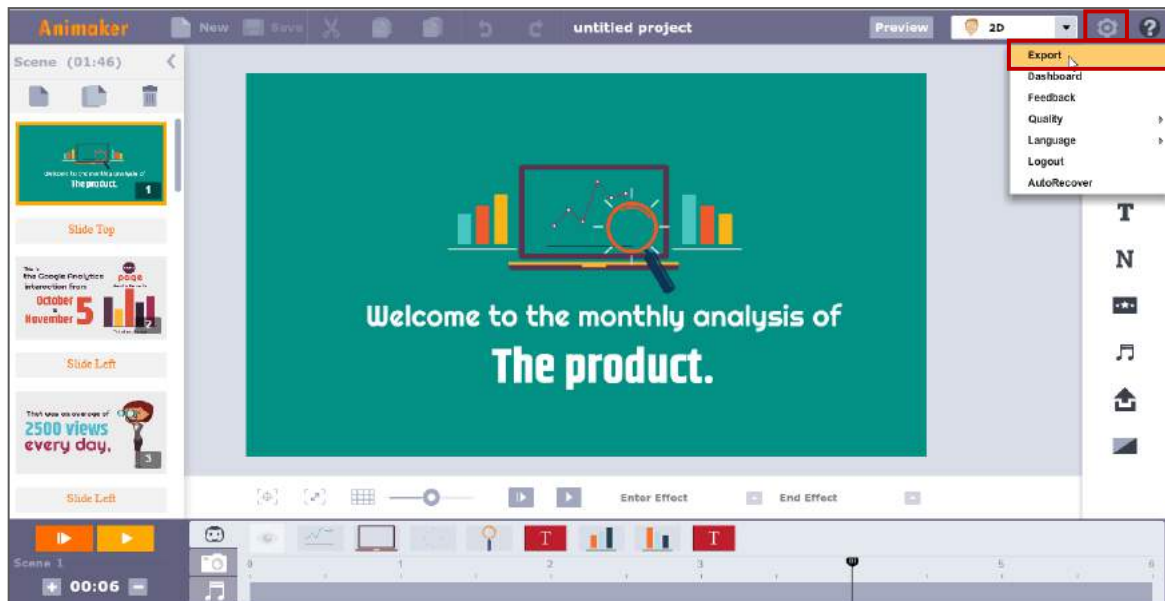
2. หลังจากเลือกรูปแบบกล่องข้อความมาวางในพื้นที่การทำงานแล้วจะเห็นว่าทางซ้ายมือมีหน้าต่างการจัดการข้อความ Text Settings ปรากฏขึ้นมาให้เลือกตั้งค่าในเรื่องของฟอนต์ ขนาด สีของข้อความ ลักษณะรูปแบบการจัดวางข้อความ ให้พิมพ์ข้อความลงไป และจัดรูปแบบต่างๆ ตามต้องการ



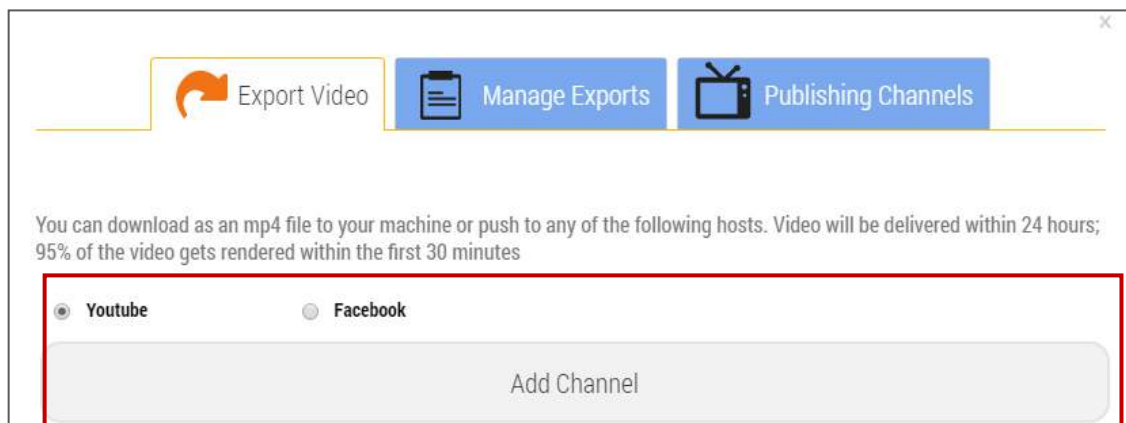
ขั้นตอนการ Export

เมื่อสร้าง Presentation เรียบร้อยแล้ว การนำไปใช้งานสามารถทำได้ดังนี้

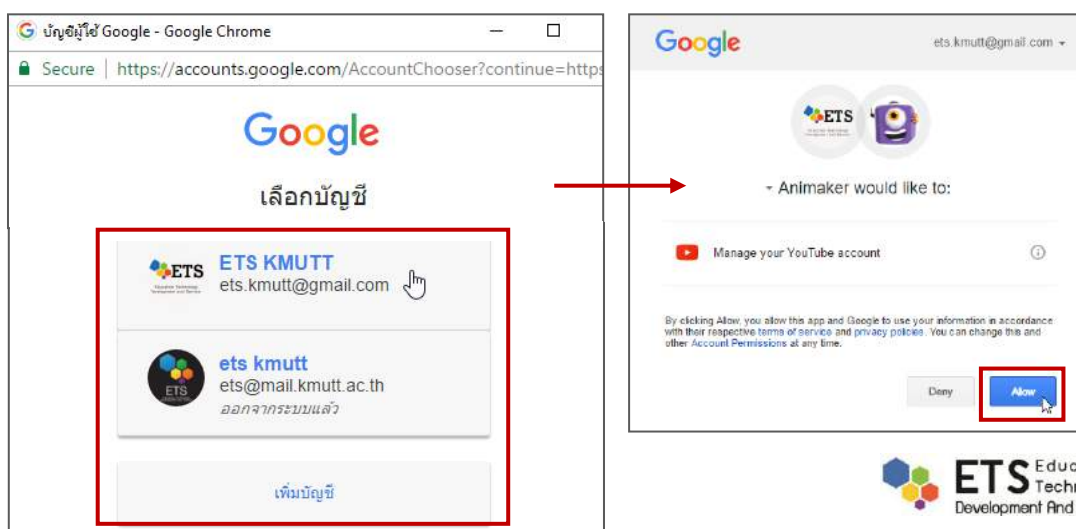
1. คลิกปุ่ม Setting  ที่มุมขวาบนแล้วเลือก Export



2. หลังจากนั้นจะปรากฏหน้าต่างขึ้นมาให้เลือกระหว่าง YouTube กับ Facebook และคลิกปุ่ม Add Channel



3. เลือกบัญชี Google Account ที่ต้องการเชื่อมต่อ หรือเพิ่มบัญชีใหม่เข้าไปได้ หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม Allow



4. ถ้าเป็นสมาชิกฟรี วิดีโอจะเลือกได้แบบ SD เท่านั้น จากนั้นคลิกปุ่ม Next

Export Video Manage Exports Publishing Channels

You can download as an mp4 file to your machine or push to any of the following hosts. Video will be delivered within 24 hours; 95% of the video gets rendered within the first 30 minutes

Youtube Facebook

ets.kmutt@gmail.com (ETS KMUTT)

Quality

SD HD Full HD

UPGRADE UPGRADE

Next

5. กรอกข้อมูลรายละเอียดต่างๆ ให้เรียบร้อย แล้วคลิกปุ่ม Export หลังจากนั้นโปรแกรมจะส่งลิงค์ไฟล์วิดีโอไปยังอีเมลที่ระบุไว้ และเราสามารถ Copy นำไปใช้งานได้

Export Video Manage Exports Publishing Channels

Youtube Facebook

Title Video Category

People Blogs

Description Privacy

Public

Tags

Export Cancel