



‘นศ.มหิดล’ บิงโอเดีย ผุดนวัตกรรมจัดการขยะ หนุนรักษาสิ่งแวดล้อม

■ มีปัจจุบันจะมีการรณรงค์ให้ประชาชนแยกขยะตามประเภท เพื่อรักษาสิ่งแวดล้อม แต่คนส่วนใหญ่ยังคงทิ้งขยะผิดประเภท ส่งผลให้การบริหารจัดการขยะ และการนำขยะไปรีไซเคิลไม่มีประสิทธิภาพเท่าที่ควร

ทีมนักศึกษาชั้นปีที่ 3 จากคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) มหาวิทยาลัยมหิดล จึงเล็งเห็นถึงปัญหานี้ เนื่องจากภาพรวมที่เกิดขึ้นในประเทศ รวมถึงภายในมหาวิทยาลัยมีโครงการรณรงค์ด้านการทิ้งขยะหรือคัดแยกขยะ แต่กลับไม่ประสบผลสำเร็จตามเป้าหมาย

ทั้งนั้น เพื่อส่งเสริมนิสัยการทิ้งขยะให้ถูกประเภท ด้วยการสร้างแรงจูงใจในการทิ้งขยะ กลุ่มนักศึกษามหิดล ภายใต้ชื่อกลุ่ม **Mang (แมง)** หรือแมลงในภาษาไทย และเกี้ยวโยงคำว่า **Bug** ในภาษาคอมพิวเตอร์ ประกอบด้วย “**ธนกิตต์ สาขาติ**” และ “**บัณฑิต โทว**” นักศึกษาสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ กับ “**สรายุทธ หล้าวิไลย์**” นักศึกษาสาขาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ จึงรวมตัวกันคิดค้นนวัตกรรม

เพื่อจัดการขยะอย่างยั่งยืนด้วย “**ตู้รับขยะรีไซเคิล**” และ “**แอปพลิเคชันเพื่อรับแต้ม**”

“บัณฑิต” เล่าถึงแนวคิดว่าการที่จะทำให้โครงการรณรงค์ด้านการทิ้งขยะได้ผล จะต้องสร้างแรงจูงใจในการคัดแยกขยะ ซึ่งเมื่อเกิดการทำเป็นนิสัยก็จะปฏิบัติเองด้วยความเคยชิน โดยทางกลุ่มคิดว่าน่าจะใช้การสะสมแต้มช่วยสร้างแรงจูงใจให้คนนำขยะรีไซเคิลมาทิ้งให้ถูกที่ จากนั้นจึงรับแต้มคะแนนสะสมสำหรับใช้จ่าย หรือแลกเปลี่ยนส่วนลดกับร้านค้าภายในมหาวิทยาลัย ขณะที่ร้านค้าหรือมหาวิทยาลัยก็นำขยะที่ได้ไปขายเป็นเงินต่อไป

“ตู้รับขยะ 1 ตู้ สามารถรับขยะรีไซเคิลได้ตามประเภทของขยะ ได้แก่ ขวดพลาสติก ขวดแก้ว กระป๋อง และกระดาษ เพื่อให้คนทิ้งขยะได้อย่างถูกต้อง โดยเขาจะได้รับค่าตอบแทน

ผ่านแอปพลิเคชัน ซึ่งแอปพลิเคชันสามารถระบุถึงตำแหน่งของถังขยะตามจุดต่าง ๆ ในแผนที่ เพื่อช่วยให้การทิ้งขยะเป็นเรื่องง่ายขึ้น”

จากการนำเทคโนโลยีมาช่วยแก้

ปัญหา ไม่ว่าจะเป็นแอปพลิเคชันหรือ IoT ที่มีวิธีการใช้งานที่ไม่ซับซ้อนนำไปใช้ได้จริง และตอบโจทย์ด้านความยั่งยืน ทำให้นวัตกรรมของทีม Mang ชนะใจกรรมการ และคว้ารางวัลชนะเลิศจากเวที Asian Conference on Campus Sustainability (ACCS) ครั้งที่ 4 ที่จัดขึ้น ณ ประเทศเกาหลีใต้

“ธนกิตต์” บอกว่า ทางทีมอยากเห็นผลงานนี้เป็นรูปเป็นร่างและสามารถใช้งานได้จริง ซึ่งจะเริ่มจากการติดตั้งตู้รับขยะภายในคณะก่อน ส่วนการประสานกับร้านค้าของมหาวิทยาลัยในการเชื่อมต่อระบบการจัดการ การสะสมแต้มต่าง ๆ คงสามารถเริ่มได้เร็ว ๆ นี้

“เราจะเก็บการวัดผล การตอบรับ และพฤติกรรมการใช้งาน รวมถึงประสิทธิภาพด้านเทคโนโลยีเพื่อประเมินผลว่าคนในคณะมีความคิดเห็นอย่างไรจากการใช้งานจริง มีสิ่งที่จะต้องปรับปรุงแก้ไขอย่างไร ถ้าได้เสียงตอบรับที่ดีก็น่าจะขยายไปสู่มหาวิทยาลัยอื่นหรือชุมชนอื่นด้วย”

“เป้าหมายสูงสุดที่พวกเราอยากเห็น คือ ทุกคนยื่นต่อแถวหย่อนถังขยะที่ตู้ของเรา ไม่คิดจะโยนขยะทิ้งแบบมั่ว ๆ อีกต่อไป เราถึงขั้นคิดถึงสโลแกนหรือคำคมเลยว่า ไม่ได้อยากให้คนแยกขยะ แต่อยากให้ทุกคนแย่งขยะ คือเห็นขยะแล้วแย่งกันเอาไปหยอดตู้ เพราะขยะทุกชิ้นคือเงินทั้งนั้น” สรายุทธกล่าวเสริม

โดยหากตู้รับขยะรีไซเคิลและแอปพลิเคชันเพื่อรับแต้มเกิดขึ้นจริง จะช่วยสร้างเสริมนิสัยในการคัดแยกขยะและรักษาสิ่งแวดล้อมให้กับนักศึกษา รวมถึงช่วยมหาวิทยาลัยลดต้นทุนในการแยกขยะได้อีกมาก