

ชื่อโครงการ	Healthy Relax
เป้าประสงค์	เพิ่มค่าเฉลี่ย Happy Relax จาก 49.91% ในปี 59 เป็น 7.0 % ในปี 60
วัตถุประสงค์	- เพื่อให้บุคลากรสายวิชาการได้เข้าร่วมกิจกรรมที่เป็นการผ่อนคลายเพิ่มมากขึ้น - สร้างปฏิสัมพันธ์ระหว่างบุคลากรสายวิชาการและสนับสนุน
กลุ่มเป้าหมาย	บุคลากรสายวิชาการ
ผู้รับผิดชอบ	นักสร้างสุข

สถานการณ์ปัญหา	กระบวนการ/ กิจกรรม	สถานที่	งบประมาณ	ระยะเวลา	ผลที่ต้องการ	การ เปลี่ยนแปลง
- เนื่องจากผลการวิเคราะห์ความสุขด้าน Happy Relax มีคะแนนต่ำ (49.91) โดยเฉพาะสายวิชาการ ซึ่งมีผลการประเมินอยู่ในระดับคะแนน (45.83) โดยอาจเป็นเพราะไม่มีเวลา หรือขาดแรงบันดาลใจ ทำให้ทำกิจกรรมผ่อนคลายน้อย - รวมถึงผลการสำรวจความผูกพันของบุคลากร	จัดการแข่งขันกีฬาภายใน เชื่อมสัมพันธ์ (โดยกำหนดกติกาให้แต่ละหน่วยงานที่แข่งขันจะต้องมีบุคลากรสายวิชาการ ลงทำการแข่งขัน/เล่นเกมส์ด้วยอย่างน้อย หน่วยงานละ 2-3 คน) เช่น เปตอง , แชร้บอล ,	ลานกิจกรรม และสนามกีฬา คณะวิศวกรรมศาสตร์	20,000	ปีละสองครั้ง (season ละ 6 เดือน)	เพื่อให้บุคลากรสายวิชาการได้เข้าร่วมกิจกรรมที่เป็น การผ่อนคลายเพิ่มมากขึ้น	คะแนน Happy Relax 7.0